

Manual autorización

manual autorización contactabilidad

- [Introducción](#)
- [Ingreso al Sistema](#)
- [Distribución del sistema](#)
- [Errores de envío de formularios](#)
- [Usuarios](#)
- [Proyectos](#)
- [Establecimientos](#)

Introducción

El sistema informático de autorización está enfocado a un perfil de administrador, quien cuenta con la función y tiene la responsabilidad de administrar información vital para los sistemas. Se realizan listas de permisos específicas para cada establecimiento y proyecto que tenga este, mediante estos proyectos se crean perfiles de administración para posteriormente asignar estos perfiles al usuario y así poder restringir sus accesos.

Este manual de usuario tiene la finalidad de realizar un acompañamiento y asesoría a los funcionarios que utilizarán este sistema, de manera que puedan conocer en detalle sus módulos y funcionalidad.

Ingreso al Sistema

Ingreso al sistema por primera vez

Los usuarios que ingresen mediante el módulo de login entran en esta pantalla de inicio en el cual hay un índice de navegación en lado izquierdo, con los cuales se puede acceder a las distintas funciones del sistema de autorización los cuales administran la información que se entrega al usuario en otros sistemas, más adelante se verá cada punto más detalladamente.

Índice de navegación:

1. Inicio: Redirecciona a la pantalla de inicio.
2. Usuarios: En esta pantalla se realiza la creación de usuarios además de darles perfiles creados anteriormente ligados a un establecimiento y proyecto.
3. Proyectos: Pantalla con la función de crear proyectos con diferentes perfiles con permisos específicos para cada uno de estos.
4. Establecimientos: Pantalla con la función de crear establecimientos y a estos asignarles proyectos creados ya anteriormente

Distribución del sistema

Para cualquier sistema que se utilice, la distribución principal es la misma, es decir, la disposición de los elementos principales del sistema, como el menú, cambio de establecimiento, etc. Están siempre en la misma ubicación.

Existen tres ubicaciones generales para los elementos principales del sistema los que son, **Menú de navegación vertical** y la **barra superior** contenido del sistema actual, donde cada una contiene elementos necesarios para el funcionamiento de los sistemas que a continuación se detalla:

Botón de cambio de sistema

Cada usuario puede tener acceso a más de un sistema, los que se enlistan en esta sección. La función de esta barra es permitir que el usuario pueda acceder y cambiarse de sistema sin necesidad de volver a iniciar sesión, lo que permite agilizar el uso de los sistemas y moverse entre ellos sin problemas para realizar los trabajos necesarios de manera más rápida y expedita.

Los sistemas que aparecerán en esta barra dependerá del establecimiento en el que se encuentra trabajando, también a los sistemas que tiene acceso dentro de ese establecimiento, por lo que es normal que dicha barra contenga más o menos sistemas dependiendo de donde se encuentre trabajando.

Menú de navegación vertical

En esta sección se muestran menú de navegación del sistema la cual redirecciona a las distintas funciones de este. Con el siguiente botón situado en la esquina superior izquierda se puede contraer el Menú actual del sistema para dar mayor espacio al contenido del sistema actual.

Barra Superior

Muestra el nombre del usuario con una imagen de las iniciales de este mismo, este botón se encuentra al lado derecho de barra y despliega un menú con 3 opciones:

1. Perfil: Te redirige hacia la edición de tu usuario.
2. Activar tema oscuro: cambia el tema a modo color nocturno.

3. Cerrar sesión :Cierra tu sesión y te redirige al login.

Errores de envío de formularios

La mayoría de los formularios y campos del formulario cumplen las mismas reglas y exigencias para mostrar los errores, como se detalla en las siguientes imágenes.

Al momento de surgir un error debido al mal envío del formulario, todos los campos con información ingresada erróneamente serán marcados con color rojo, tanto el nombre del campo como el borde de la caja de texto, también aparecerá automáticamente, en rojo, el mensaje de error describiendo porque se produjo, además el botón que realiza la acción de guardar la información queda bloqueado permanentemente hasta que todos los errores del formulario han quedado saneados.

En cuanto a los mensajes de errores, estos siempre describirán lo que se está ingresando incorrectamente, como lo es ingresar caracteres en un campo que solo acepta números o el formato de una fecha en específico, por lo cual se recomienda siempre leer estos mensajes para no seguir cometiendo errores.

Cuando el envío de de la información de un formulario se realiza correctamente siempre aparecerá un mensaje corroborando que la acción realizada se ha completado correctamente.

Usuarios

En esta pantalla se realiza la creación de usuarios además de darles perfiles creados anteriormente ligados a un establecimiento y proyecto.

Botón Agregar

Tiene la función de abrir un modal con el formulario para agregar una nueva campaña debes presionar el botón  Para ingresar un nuevo usuario se debe llenar los siguientes campos del formulario:

1. Rut
2. Nombres.
3. Apellido materno.
4. Apellido paterno.
5. Género.
6. Correo electrónico

debes guardar los datos o puedes cancelar para volver un paso atrás .

Listado de Usuarios

Esta tabla contiene dos partes, la primera entrega información sobre las publicaciones enviadas a revisión desde las otras secciones del sistema.

1. Nombre del usuario.
2. Rut.
3. Correo electrónico.

La segunda parte de la tabla contiene botones con operaciones:

Editar: Este botón tiene la función de mostrar un usuario seleccionado para cambiar sus datos básicos.

Asignar proyectos y permisos al usuario: Este botón lleva a otra pantalla donde se pueden asignar proyectos y perfiles a los usuarios:

para agregar permisos a algún perfil el primer paso sería seleccionar algún establecimiento ya creado y que este posea algún proyecto con perfiles creados anteriormente

al ingresar a la pantalla deberá seleccionar un establecimiento clickeando debajo del nombre del usuario y aparecerá una lista donde podrá agregar distintos establecimientos.

Al seleccionar un Establecimiento se cargarán los distintos proyectos y perfiles que estén ligados a este establecimiento este establecimiento en este caso tiene 3 proyectos registro, cms, call center.

Al presionar el botón asignar perfil: aparecerá una ventana modal en el cual se podrá seleccionar cual perfil tendrá el usuario en cada proyecto en específico.

al guardar se actualizará la tabla que está ubicada al costado derecho inferior

mostrando el perfil que posee el usuario en cada proyecto.

Eliminar: Al presionar el botón se abre una ventana modal en donde pide ingresar la confirmación de la eliminación.

Proyectos

La función de esta sección es crear y administrar proyectos y perfiles a los cuales los usuarios podrán ser asignados, estás proyectos están ligados a un establecimiento.

Listado de Proyectos

Esta tabla contiene dos partes, la primera entrega información sobre los proyectos creados.

1. Nombre del proyecto.
2. Módulo al cual pertenece el proyecto.
3. Lenguaje de programación.
4. Framework usado.

En la otra parte se muestran los perfiles, menús y acciones asignados al proyecto, al momento de ser creado el proyecto estos vienen vacíos o con el contador en 0, la función de estos es dar un detalle de los distintos perfiles, menús y acciones que posee este.

La segunda parte de la tabla contiene botones con acciones:

Botón Nuevo proyecto

Tiene la función de abrir un modal con el formulario para agregar un nuevo proyecto debes presionar el botón.

Para ingresar un nuevo proyecto se debe llenar los siguientes campos del formulario:

1. Nombre del proyecto.
2. Módulo al cual pertenece el proyecto.
3. Lenguaje de programación y versión.
4. Framework y versión.

debes guardar los datos del proyecto o puedes cancelar para volver un paso atrás .

-Editar: Este botón cumple la función de mostrar una pantalla con los detalles del proyecto el modal es el mismo que se rellena al crear un proyecto nuevo solo que los campos vienen llenados de forma automática con los datos del usuario de la fila de la acción para poder editarlos. Además de los campos ya traídos al seleccionar editar el proyecto se pedirán datos adicionales para actualizar este y se podrán crear perfiles y rutas de menús o acciones mediante esta pantalla.

Para editar proyecto se debe llenar los siguientes campos del formulario:

1. Nombre del proyecto.
2. Módulo al cual pertenece el proyecto.
3. Lenguaje de programación y versión.
4. Framework y versión.
5. link inicio
6. URL
7. Icono del proyecto
8. Descripción corta del proyecto

debes guardar el proyecto o puedes cancelarlo para volver un paso atrás .

Creación de perfiles: estos perfiles están ligados a un proyecto estas se crean desde la misma pantalla de edición y se muestran en la siguiente tabla.

el botón nuevo perfil despliega una ventana modal con el campo de nombre.

las acción de editar muestra la misma ventana modal dando la opción para modificar el campo “nombre” en un perfil ya creado.

La creación de rutas las cuales pueden ser acciones o menús también están ubicadas en esta pantalla de edición de proyectos en el caso de ser menús estas son mostradas en la siguiente tabla.

Para la creación de estas rutas se debe acceder a la parte inferior de la pantalla donde se encuentra una tabla la cual muestra las distintas rutas creadas

Nueva Ruta: Al presionar este botón se despliega una ventana modal con un formulario para crear una ruta.

Para crear una ruta se debe llenar los siguientes campos del formulario:

1. Tipo: debes seleccionar entre estas opciones

2. Asignar una ruta: aquí puedes asignar una ruta a otra(padre , hijo).
3. Nombre del menú o acción.
4. Ruta(url).
5. Icono(nombre).
6. Descripción.
7. Parámetros.

Cargar Swagger: Permite cargar un archivo (YAML o JSON) con las rutas ya creadas

Descargar swagger: Al presionar este botón se descarga un archivo con las rutas ya creadas.

Editar: Este botón permite cambiar los datos cargados a una ruta ya creada

Eliminar ruta: Al presionar el botón se abre una ventana modal en donde pide confirmar la eliminación de la ruta seleccionada.

Programar mantenimiento: Este botón ayuda a la planificación de un mantenimiento posterior

Eliminar: Al presionar el botón se abre una ventana modal en donde pide confirmar la eliminación del proyecto seleccionado.

Establecimientos

Esta sección administra los distintos establecimientos además se agregan los proyectos ya creados a un establecimiento estos se muestran en la siguiente tabla.

Para agregar un nuevo establecimiento debe presionar el botón:

se desplegará una pantalla modal donde deberá ingresar los campos para guardar

desde aquí puede agregar los distintos proyectos creados anteriormente.

Para editar un establecimiento se debe llenar los siguientes campos del formulario:

1. Rut.
2. Región.
3. Nombre del establecimiento.
4. Provincia.
5. Nombre oficial.
6. Comuna.
7. Código Deis.
8. Calle.
9. Proyectos Asociados: Aquí se asignan proyectos pertenecientes al establecimiento.
10. Número telefónico.
11. Establecimiento Padre: si pertenece a algún establecimiento.
12. Código Panel.
13. Organigrama :Representación gráfica de la estructura del establecimiento.

Editar: Este botón cumple la función de mostrar una pantalla con los detalles del proyecto el modal es el mismo que se rellena al crear un proyecto nuevo solo que los campos vienen llenados de forma automática con los datos del usuario de la fila de la acción para poder editarlos. Además de los campos ya traídos al seleccionar editar el proyecto se pedirán datos adicionales para actualizar este y se podrán asignar nuevos proyectos a los establecimientos.

Eliminar: Al presionar el botón se abre una ventana modal en donde pide confirmar la eliminación del establecimiento seleccionado.